Conté

ANIMATION STUDIOS

企画概要

「Animation Studio」

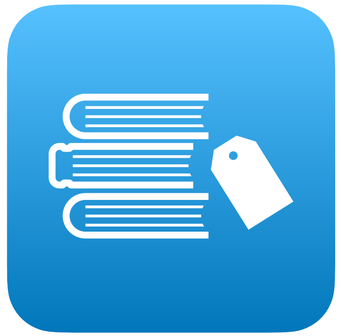
Contéとは、これまでと異なる出版の形、新たな流通を創造し、
幅広い方々に愛される作品を生みだす「Animation Studio」です。

Copyright © conté All Rights Reserved.

Contéとは以下の三つの機能を持ったアニメーションスタジオです。

「Animation Studio」

出版社(レーベル)　＋　MCC　＋　STUDIO(制作機関)
(Mulch-Contents-Community)



出版社(レーベル)

MCC

STUDIO(制作機関)

Copyright © conté All Rights Reserved.

いいものは、プロだろうがアマだろうが関係ない。

世の中に作家は数多存在しますが、その作品に触れる接点、きっかけが無ければ、どれほど優れた名作であっても世に出ることはありません。

かの有名な画家「フィンセント・ファン・ゴッホ」は生前は1枚の絵しか売れず、最期には銃で自殺をしてしまいました。
しかし、彼の死後、身内であったゴッホの弟の嫁が彼の絵を広め始めたことがここまで有名になった経緯と言われています。
時代は異なれど、現代でも世に知られていない作品は数多くあります。多くの作品や芸術で溢れている今日、そういった未だ知られぬ作品と社会を繋ぐ接点としてConté は生まれました。

『作品にあふれ、好みも別れるクリエイティブの世界において、どうにかして作品を(新しい形で)世に出す方法はないだろうか？』
『また、アニメーションの世界観をもっと多くの人に
親しみやすい形で届けることはできないだろうか？』

私たちは、だれもが手に取りやすい、洗練されたショートストーリーズチャンネルを目指し、これまでと異なる出版の形、新たな流通を創造し、幅広い方々に愛される作品を生み出していきます。

Copyright © conté All Rights Reserved.

Contents..

Prologue　**Contéとは・コンセプト**

Chapter-1　**参加のメリット**

Chapter-2　**企画概要**

- ├企画のコンセプト
- ├作品公開の流れ
- ├ご参加のポイント
- ├作品を軸にしたIP展開
- └作品配信の戦略

Chapter-3　**MCC**

Chapter-4　**STUDIO**

Epilogue　**私たちが大事にすること**

(基本的理念)

For All Story Lovers ..

Conté
ANIMATION STUDIOS

Copyright © conté All Rights Reserved.

①参加のメリット

①無料動画化

・声優の声と、Contéによる動画化で作品に命を吹き込みます。
・動画化に関しての費用は一切いただきません。

②固定ファンの創出

・ファンと作品との接点を作り、新規ファンを創出します。
・複数人の作家の作品が横断的に視聴できるチャンネルでファンの熱量を高めます。

③継続的な作家支援

・作品を動画化しYoutubeにて配信。再生回数に応じて収益を還元します。
・ファンとのコミュニケーションが生まれる仕組みを作ります。
・Conté担当編集とのディスカッションで作品をより面白く磨き上げます。

④作品のIP展開

・Contéを基軸に作品をアニメ、グッズ化、書籍化と
メディアミックスに展開していきます。

Copyright © conté All Rights Reserved.

いい作品をもっと世の中に。

出版社(レーベル)

Contéは作品を世に出していくレーベル（ブランド）であり、
これまでと異なる出版の形、新たな流通を創造し、
幅広い方々に愛される作品を生みだすための、
出版社(レーベル)のような側面を持ちます。

企画・第一弾

Conté YouTube

複数の作家によると作品を
YouTube公式チャンネルを
ハブに配信。

Copyright © conté All Rights Reserved.

漫画の既存の仕組みや概念在り方・届け方を再検討し、作品の可能性を広げて素晴らしい作品を多くの人へ。

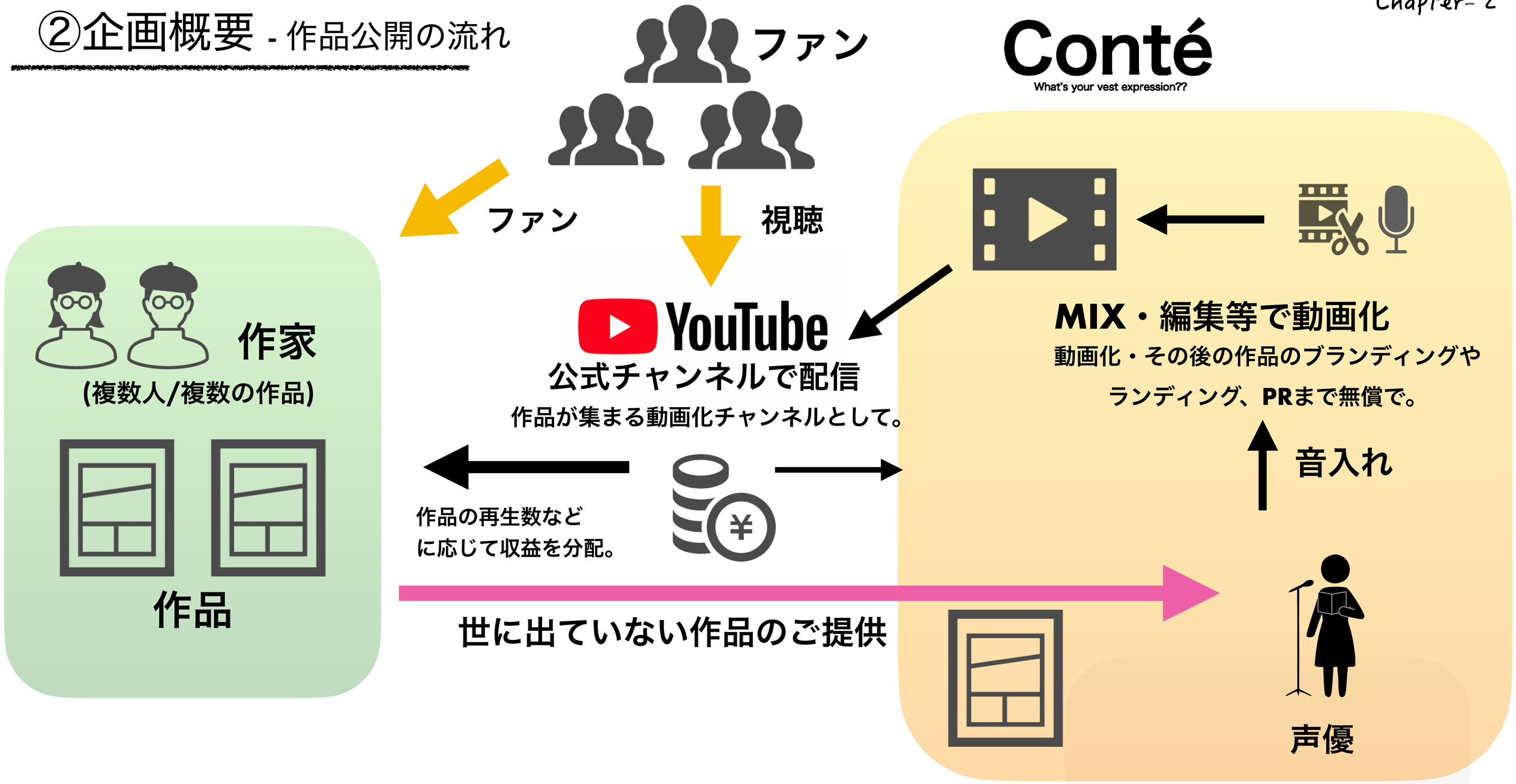
(企画のコンセプト)

ディズニーランドというテーマパークから入ってディズニーの作品をみる。
アベンジャーズの映画から入ってコミックを読む。
直接コミックを読む人たちもいれば映画から入ってくる人もいる。
友達と遊びに行ったテーマパークの体験から作品やストーリーに触れる人もいる。

作品へのアプローチ方法は違えど、同じ作品で同じように人々を魅了し喜ばし、感動させる。
その本質は物語でありアニメーションであり作品であり、
ボイスコミックは今の時代におけるアプローチの一つであると考えております。

Conté
ANIMATION STUDIOS

②企画概要 - 作品公開の流れ



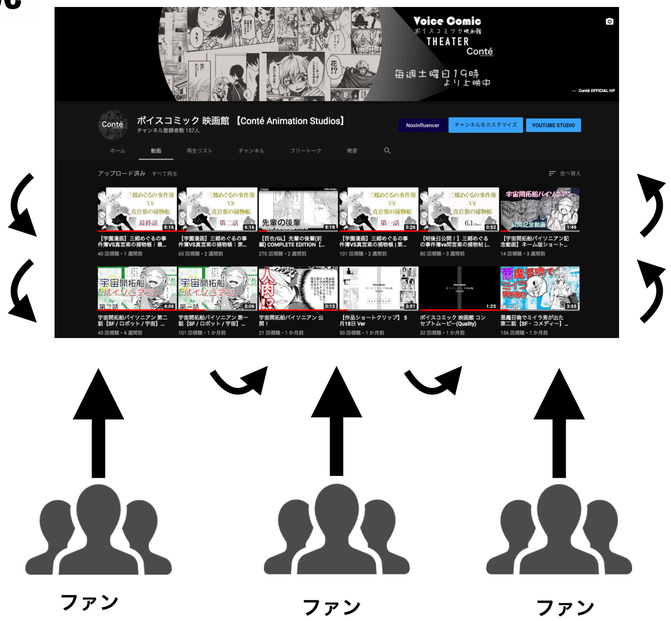
Copyright © conté All Rights Reserved.

②企画概要 - ご参加のポイント

▪公式チャンネルの回遊

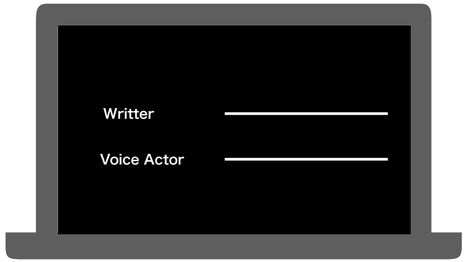
複数人による作家と複数種類の作品がアップされます。
ファンには横断的に色々な作品に触れる機会を提供し、
同時に作家側にとっても作品を触れてもらう機会の増加によって、
認知や再生回数の増加が見込めます。

YouTube



▪実績として

動画の最後に作品関係者クレジットと、
HP等に声優や作家・作品等の情報が掲載されます。
また、ご自身の実績として使っていただけます。



参考事例：https://www.youtube.com/watch?v=eJyfWevPdXM

Copyright © conté All Rights Reserved.

②企画概要 - ご参加のポイント

▪作品を軸にしたIP展開

Conté

グッズ化

作品の販売/書籍化

アニメ化

YouTubeをはじめとした
作品の配信を皮切りに、
作品への反応や作品の進展に沿って、
様々なIP展開を検討・企画しています。

Conténはアニメーションスタジオであり、
作品のレーベル・出版社であり、また同時
にその全ての機能を持つ集団であります。

Copyright © conté All Rights Reserved.

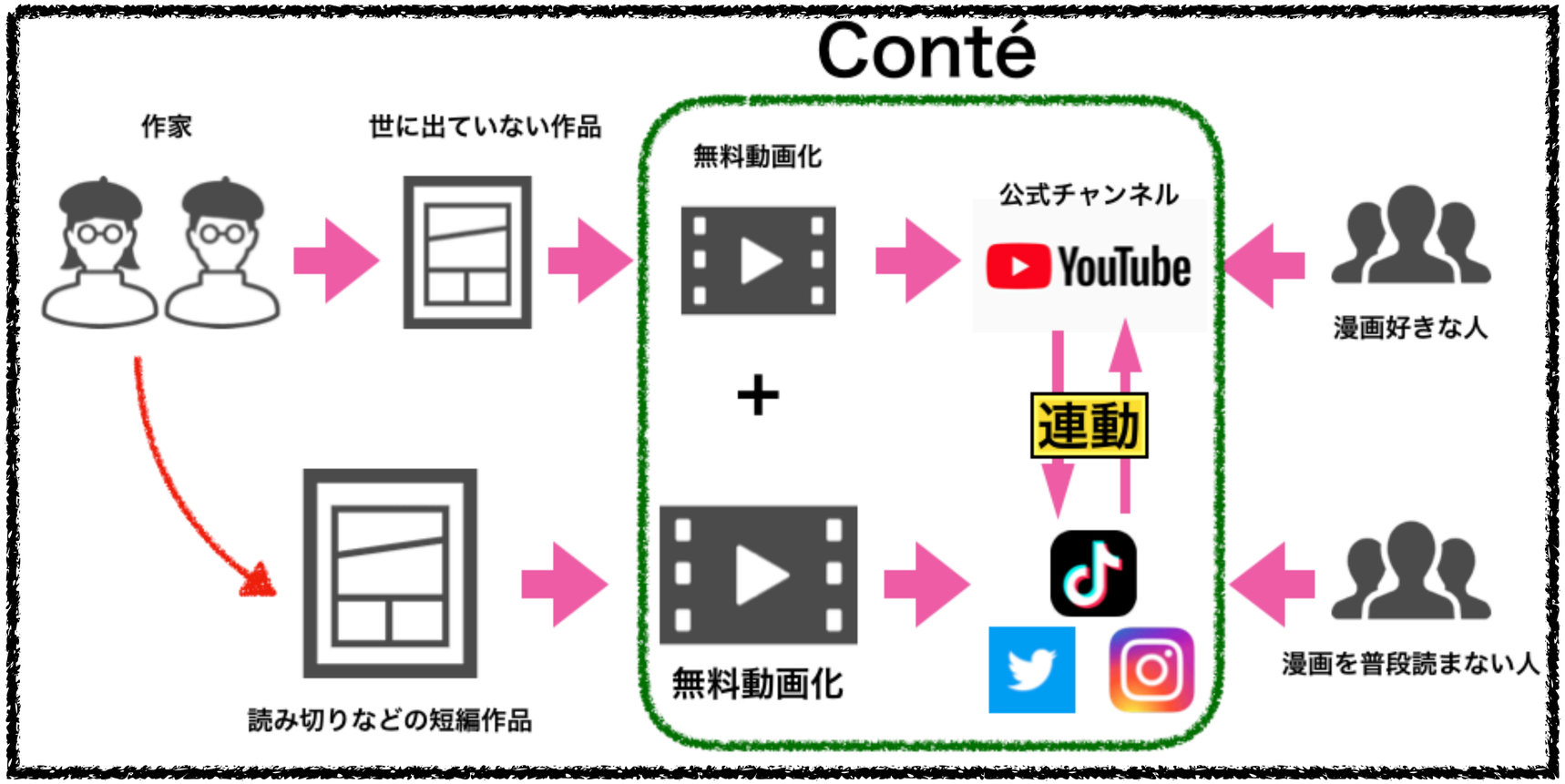
②企画概要 - ご参加のポイント

▪作品配信の戦略

作品を読む読者は
「漫画が好きな人」、
「漫画を普段読まない人」
の２通り存在すると考えています。

漫画が好きな層だけでなく、
漫画を普段読まない層に対して
アプローチしていくことで
より多くの読者を作品に
誘導させていきます。

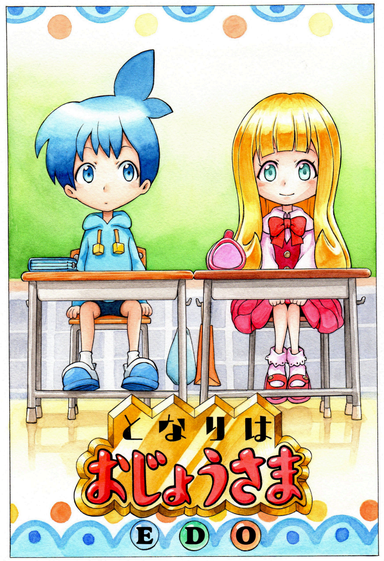
▼アプローチ方法
①作品の動画化(ボイスコミック)
②各SNSに適した作品動画配信



Copyright © conté All Rights Reserved.

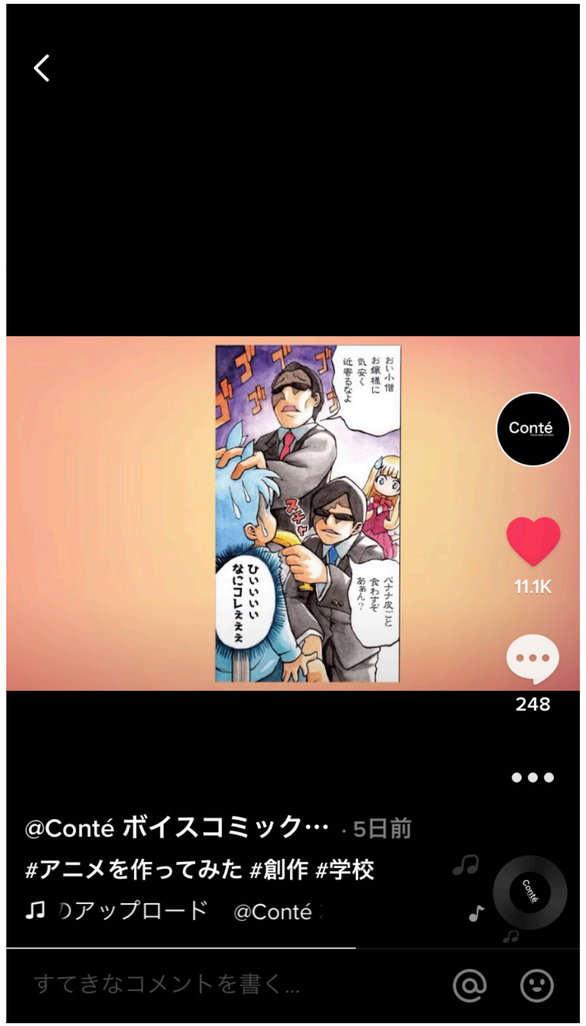
②企画概要 - ご参加のポイント

▪作品配信の戦略(実例)



266,000回再生

1.1Kいいね突破



▼視聴URL

https://www.tiktok.com/@conte_voicecomictheater/video/6840378948472294657

左の例は、作品配信の戦略におけるつい最近の実例です。
ある作家さんの作品をボイスコミック化し、
TikTokやYouTubeにて動画の公開を行いました。

そもそも、Pixivや漫画サイトまで漫画を読みに行く人は
どれだけいるのだろう。。。？
ボイスコミックという形を変え、時代にあったみやすい形で、
配信場所を変えることで、ここまで変わるのだという分かりやすい例です。

今回はTikTokの実施でしたが、漫画それぞれに対して戦略を検討し、一人でも多くの方の方に物語を届けるための実践を行っています。

先の例は、TikTokにおける実施の一例です。

Copyright © conté All Rights Reserved.

作品だけでなく、ファンとのコミュニケーションでも物語をつくろう！

MCC

(Mulch-Contents-Community)

今、作品のあり方や世の出し方は少しずつ変化してきているのではないでしょうか。

一方的な作品の送信にとどまらず、常にファンとのコミュニケーションや
作品・それに携わるクリエーターや関係者とのコミュニケーションといった
全ての活動においてもそこには物語があり、作品同様に大事にすべきではないか
という思いから、「作品」というものを通したコミュニケーションの仕組みを
作っていきます。

先ほどご紹介した、
近日のTikTokにおける実施でも、
ファンや読者によるコミュニケーションやつながりが作新を通して生まれました。
様々な作品を配信するからこそ、これを機にまた作品を超えたファンや読者によるコミュニティーの創出につながっていきます。

Copyright © conté All Rights Reserved.

ストーリー・作品・プロダクト全てにおける細部に至るまでこだわり、絶えず進歩しよう。

STUDIO(制作機関)

Contéは作品を世に出していくレーベル（ブランド）であり、
同時に作品を制作し、世に出す機関としての側面も合わせ持っています。

Contéには「STUDIO」という制作機関が存在します。

作家版STUDIO	アニメーション・技術STUDIO	声優版STUDIO
Coming Soon...	Coming Soon...	voice guild

Copyright © conté All Rights Reserved.

Epilogue

私たちが大事にすること。

Vision

「世界の国境や世代を超えて多くの人に愛され・親しまれるようなアニメーションを創る」

私たちのミッションは、
「夢」と「希望」と「感動」をもたらすコンテンツを
一人でも多くの人へ届けることです。

私たちは、様々なアプローチと仕組みの構築でそれを実践します。

Copyright © conté All Rights Reserved.

物語の魔法を持って人々を幸せに。

物語の魔法を持って「人々に幸せにする」という使命を全うし、
ストーリー・作品・プロダクト細部における部分までこだわり、
あふれんばかりの「夢」と「希望」と「感動」を与える存在であり続けるべく、常に誇り高く、絶えず進歩し続けろ。

Conté

ANIMATION STUDIOS

Thank You !!